

# Microsoft Windows vs Apple macOS

Qual o sistema operacional desktop mais avançado no momento, ao menos limitando a análise entre o Windows e o macOS?

Em um mundo “mobile first” e que em alguns casos e serviços caminha para o “mobile only”, as vezes tenho a impressão de que a grandes inovações tecnológicas se

resumem ao que acontece nesse mundo.

Mas a bem da verdade, muitas coisas ainda são feitas no desktop, inclusive esse texto e a maioria esmagadora dos artigos que escrevo são feitos no bom e velho teclado e mouse.

A escolha de um sistema operacional adequado constitui um aspecto fundamental tanto para usuários individuais quanto para organizações.

A decisão entre macOS da Apple e Windows da Microsoft reflete não apenas preferências pessoais, mas também necessidades específicas relacionadas à usabilidade, segurança, compatibilidade de hardware e uma variedade de outros fatores críticos.

Este artigo explora as características e diferenças entre esses dois sistemas líderes, proporcionando uma análise detalhada que poderá auxiliar na escolha do sistema operacional mais apropriado para diferentes contextos de uso.

<https://www.pcmag.com/news/macOS-vs-windows-which-os-really-is-the-best>

## O artigo da PC Magazine

O artigo original oferece uma comparação exaustiva entre os sistemas operacionais macOS e Windows, abordando diversas categorias como experiência de configuração, opções de login, opções de hardware, aplicativos incluídos, compatibilidade com softwares de terceiros, personalização da interface, gestão de janelas e desktops, widgets, integração com dispositivos móveis, suporte a 3D, VR e AR, acessibilidade, segurança e estabilidade, além de capacidades para jogos.

Em cada categoria, é eleito um vencedor ou declarado um empate, com o objetivo de somar pontos e determinar um sistema operacional superior de forma geral.

As discussões abordam desde as facilidades iniciais de configuração, onde ambos os sistemas apresentam processos claros e polidos, até aspectos mais complexos como a integração com dispositivos móveis e o suporte para realidade aumentada e virtual.

O texto destaca a diversidade e flexibilidade do Windows em termos de hardware e compatibilidade com softwares, enquanto o macOS brilha em suas aplicações integradas e na integração com o ecossistema de dispositivos Apple.

# As categorias de comparação entre macOS e Windows

A comparação e análise detalhada reflete a complexidade na escolha entre macOS e Windows, que depende largamente das necessidades e preferências do usuário.

Enquanto alguns usuários podem valorizar a integração e a segurança do macOS, outros podem preferir a flexibilidade e a compatibilidade extensa do Windows.

É essencial considerar esses fatores ao tomar uma decisão informada sobre qual sistema operacional adotar.

## 1. Experiência de Configuração

Ambos os sistemas operacionais apresentam processos de configuração claros e bem estruturados, permitindo a instalação sem necessidade de vinculação imediata a uma conta Apple ou Microsoft.

Ambos também suportam a instalação automática de drivers para periféricos comuns.

A experiência é considerada um empate devido à similaridade na qualidade e facilidade de configuração.

## 2. Opções de Login e Inicialização

O Windows oferece várias opções de login, incluindo o login biométrico avançado, e mostra uma versatilidade maior no reconhecimento de dispositivos de hardware para esse fim.

O macOS, apesar de também suportar o login biométrico, tem uma integração com dispositivos Apple para login, mas enfrenta algumas inconsistências.

O Windows leva vantagem nessa categoria pela sua abrangência e flexibilidade de opções de login.

## 3. Opções de Hardware

Windows domina nessa categoria devido à vasta gama de hardware suportado e à flexibilidade para personalizar e atualizar componentes internos, contrastando com as opções mais limitadas e mais caras do hardware da Apple.

Esta flexibilidade do Windows apela particularmente para usuários que necessitam de configurações específicas ou que valorizam a possibilidade de atualizações futuras.

## 4. Aplicativos Incluídos

O macOS se destaca com aplicativos de alta qualidade, como iMovie e GarageBand, oferecendo utilitários superiores para criatividade e produtividade.

O Windows, por outro lado, possui uma variedade de aplicativos próprios, incluindo ferramentas para jogos e produtividade, mas os aplicativos de edição de vídeo e música do macOS são considerados superiores. Portanto, o macOS é o vencedor nesta categoria.

## **5. Compatibilidade com Software de Terceiros**

O Windows oferece uma compatibilidade mais extensa com softwares de terceiros, abrangendo uma variedade maior de aplicações empresariais e criativas.

Além disso, o suporte à execução de aplicativos Android e Linux no Windows 11 é um diferencial notável. O macOS é robusto em campos criativos, mas o Windows leva a vantagem por sua abrangência.

## **6. Personalização da Interface**

Ambos os sistemas permitem uma boa personalização da interface do usuário, mas o Windows oferece opções um pouco mais extensivas, permitindo ajustes mais detalhados nas configurações de aparência.

Essa categoria termina em empate, visto que as diferenças são bastante sutis e dependem muito das preferências pessoais.

## **7. Gestão de Janelas e Desktop**

O Windows proporciona uma gestão mais flexível e intuitiva das janelas, com funcionalidades como o Snap Layouts que facilitam o arranjo e o manejo das janelas na tela.

O macOS tem melhorado suas ferramentas, como o Stage Manager, mas o Windows ainda é superior nessa categoria devido à sua eficiência e flexibilidade.

## **8. Widgets e Integração com o Desktop**

O macOS recentemente avançou ao permitir widgets no desktop, uma funcionalidade que foi introduzida no Windows 11 também.

Esta categoria demonstra como ambos estão em paridade em termos de funcionalidade e preferências de personalização do desktop, resultando em um empate.

## **9. Integração com Dispositivos Móveis**

A integração do macOS com dispositivos móveis Apple, como iPhones e iPads, é extremamente fluida, proporcionando uma experiência de usuário coesa e integrada.

O Windows tem feito grandes avanços com sua Phone Link app, especialmente com dispositivos Samsung, mas a integração do macOS é ainda mais apertada e intuitiva. Portanto, o macOS vence nesta categoria.

## **10. Suporte a 3D, VR e AR**

O Windows lidera em suporte a realidade virtual e aumentada, especialmente devido à compatibilidade com uma ampla gama de dispositivos VR e AR, como HoloLens e headsets VR.

O macOS tem suporte limitado, mais focado em aplicativos de edição de vídeo que utilizam VR. Windows ganha claramente nesta categoria.

## **11. Acessibilidade**

Windows e macOS são bem equipados em termos de recursos de acessibilidade, mas o macOS frequentemente recebe elogios por sua integração e facilidade de uso destas funções, especialmente com seus avanços em controle de voz e tecnologias assistivas inovadoras.

A categoria termina em empate devido ao compromisso de ambos com a acessibilidade.

## **12. Segurança e Estabilidade**

O macOS é reconhecido por sua robustez e estabilidade operacional, além de ter uma reputação sólida em segurança.

O Windows tem melhorado significativamente em segurança, especialmente com os recentes upgrades em Windows Defender.

Contudo, o macOS ainda é percebido como superior nesta categoria devido à sua construção integrada e ao menor número de ameaças diretas.

## **13. Capacidades para Jogos**

O Windows é incontestavelmente o líder em jogos, oferecendo suporte a uma vasta gama de jogos e plataformas de jogos, incluindo títulos AAA e serviços como Steam e Epic Games Store.

O macOS tem capacidades limitadas em jogos comparativamente. O Windows domina claramente nesta área.

## **Considerações Finais**

Essa análise detalhada reflete a complexidade na escolha entre macOS e Windows, que depende largamente das necessidades e preferências do usuário.

Enquanto alguns usuários podem valorizar a integração e a segurança do macOS,

outros podem preferir a flexibilidade e a compatibilidade extensa do Windows.

É essencial considerar esses fatores ao tomar uma decisão informada sobre qual sistema operacional adotar.

### **Consolidando os resultados da comparação**

A comparação entre os sistemas operacionais macOS da Apple e Windows da Microsoft revela um panorama complexo, onde cada sistema possui pontos fortes distintos que atendem a diferentes necessidades e preferências dos usuários.

A avaliação detalhada de múltiplas categorias fornece uma visão clara sobre como cada sistema se comporta em aspectos específicos, desde a experiência de configuração inicial até capacidades avançadas como suporte a jogos e acessibilidade.

A escolha entre macOS e Windows não pode ser determinada por uma simples contagem de vitórias em categorias individuais, mas sim pelo alinhamento das capacidades de cada sistema com as necessidades específicas do usuário ou da organização.

Para usuários e ambientes que valorizam a flexibilidade, compatibilidade extensa e jogos, o Windows pode ser a escolha mais adequada.

Por outro lado, para aqueles que buscam uma experiência integrada, robustez em segurança e estabilidade, e excelentes ferramentas criativas, o macOS pode ser mais apropriado.

Portanto, a decisão final deve ser baseada numa análise cuidadosa das prioridades e do contexto de uso, garantindo que o sistema operacional escolhido otimize a produtividade e satisfaça as expectativas do usuário em termos de funcionalidade e desempenho.

## **Os principais players do mercado de OS Desktop**

No cenário atual de sistemas operacionais para desktop, três grandes players dominam o mercado: Microsoft Windows, macOS da Apple e as várias distribuições do Linux.

Cada um desses sistemas oferece características únicas, destinadas a públicos e usos específicos e desempenha um papel crucial no cenário tecnológico atual, e suas evoluções contínuas prometem moldar ainda mais a maneira como interagimos com

nostros dispositivos e realizamos nosso trabalho diário.

A seguir, um panorama de cada sistema operacional, abordando sua origem, posição de mercado, foco principal e as expectativas para o futuro.

## **Microsoft Windows**

O Windows, desenvolvido pela Microsoft, foi lançado pela primeira vez em 1985.

Originalmente apresentado como uma interface gráfica para o sistema operacional MS-DOS, o Windows evoluiu significativamente ao longo dos anos, tornando-se o sistema operacional mais predominante em PCs ao redor do mundo.

Versões como Windows XP, 7 e 10 foram marcos significativos que solidificaram sua posição no mercado.

- **Posição Atual de Mercado:** Atualmente, o Windows detém a maior parte do mercado de sistemas operacionais para desktops, sendo a escolha predominante em ambientes corporativos e entre usuários comuns. Isso se deve à sua compatibilidade extensiva com uma vasta gama de hardware e software.
- **Principal Foco:** O foco do Windows está em manter a compatibilidade com uma extensa base de aplicativos legados, ao mesmo tempo que inova com novas funcionalidades, como a integração com sistemas baseados em nuvem e a segurança aprimorada.
- **Expectativas Futuras:** Para o futuro, espera-se que o Windows continue a integrar ainda mais características de segurança e gestão de identidades, além de aprimorar suas capacidades de integração com plataformas de nuvem, como a Microsoft Azure, e expandir suas funcionalidades em direção a uma experiência mais personalizada e adaptativa para seus usuários.

## **macOS da Apple**

O macOS, originalmente chamado de Mac OS X, foi lançado em 2001 como sucessor do Mac OS, que tinha sido o sistema operacional dos computadores Macintosh desde 1984.

O macOS é conhecido por seu design distintivo e integração estreita com o ecossistema de hardware e software da Apple.

- **Posição Atual de Mercado:** Embora o macOS não possua a mesma participação de mercado que o Windows, ele mantém uma presença

sólida, especialmente entre profissionais criativos e educacionais, devido à sua estabilidade, segurança e excelente integração com outros produtos da Apple.

- **Principal Foco:** O macOS é focado em oferecer uma experiência de usuário refinada e integrada, com ênfase em design e facilidade de uso. A Apple continua a desenvolver seu ecossistema de aplicativos e serviços, garantindo que o macOS trabalhe harmoniosamente com dispositivos como iPad, iPhone e Apple Watch.
- **Expectativas Futuras:** O futuro do macOS parece incluir mais integrações com iOS e iPadOS, particularmente na utilização de aplicativos e na continuidade de experiências entre dispositivos. Além disso, a transição para os chips Apple Silicon marca uma nova era de desempenho e eficiência energética para o macOS.

## Linux

Linux é um termo que abrange uma variedade de sistemas operacionais de código aberto baseados no kernel Linux, criado por Linus Torvalds em 1991.

Diferente de sistemas operacionais comerciais, o Linux é mantido por uma comunidade global de desenvolvedores e está disponível em várias distribuições, incluindo Ubuntu, Fedora e Debian.

- **Posição Atual de Mercado:** Linux é amplamente utilizado em servidores e sistemas embarcados, mas também possui uma comunidade dedicada de usuários de desktop. Sua participação no mercado de desktops é menor em comparação com Windows e macOS, mas é altamente valorizado por sua flexibilidade, segurança e natureza de código aberto.
- **Principal Foco:** O foco do Linux está na liberdade de personalização e escolha, segurança robusta e um sistema operacional leve que pode ser adaptado para diferentes necessidades e dispositivos.
- **Expectativas Futuras:** Para o Linux, o futuro provavelmente envolverá uma maior adoção em dispositivos IoT e sistemas embarcados, além de continuar sendo uma plataforma favorita para desenvolvedores e profissionais de TI. O desenvolvimento contínuo em desktops focará na melhoria da usabilidade e na compatibilidade com hardware e software mais recentes.

# CIO Codex Framework - End User Computing & Workplace Management

A capability de End User Computing & Workplace Management, integrada à macro capability On premises & Cloud Technical Operation dentro da camada Service Excellence do CIO Codex Capability Framework, é essencial para assegurar que a força de trabalho de uma organização tenha à disposição um ambiente de computação eficaz e atualizado.

Esta capability lida com a administração de todos os aspectos do ambiente de computação do usuário final, desde a gestão de dispositivos até o suporte ao usuário, incluindo a implementação de políticas de segurança e a manutenção da infraestrutura de TI necessária para suportar os ambientes de trabalho digitais.

Ambientes de computação de usuário final referem-se à totalidade de dispositivos, sistemas operacionais e aplicativos que os colaboradores utilizam diariamente.

A experiência do usuário final é afetada diretamente pela qualidade e eficiência destes ambientes, que devem ser não apenas funcionais e confiáveis, mas também intuitivos e facilitadores da produtividade.

Manutenção proativa e gestão eficiente destes sistemas são essenciais para prevenir interrupções e manter a continuidade das operações de negócios.

As características principais desta capability incluem o gerenciamento abrangente de dispositivos, que garante que hardware e software estejam devidamente atualizados e seguros contra ameaças cibernéticas.

A implantação de software eficiente é essencial, assegurando que todos os aplicativos necessários estejam disponíveis e atualizados.

O suporte técnico ágil é uma parte crucial desta capability, fornecendo aos usuários finais as respostas e soluções necessárias para manter a continuidade do trabalho.

A segurança da informação é um pilar fundamental, estabelecendo práticas e protocolos para proteger dados e dispositivos dos usuários finais de possíveis violações.

O propósito da End User Computing & Workplace Management é prover um ambiente de trabalho digital que não apenas atenda às necessidades operacionais dos usuários, mas que também promova a eficiência, inovação e satisfação do colaborador.

Esta capability é responsável por assegurar que os usuários finais possam realizar suas tarefas diárias de maneira eficiente, sem obstáculos tecnológicos, e com a segurança de que seus dados e dispositivos estão protegidos.

No contexto do CIO Codex Capability Framework, os objetivos da End User Computing & Workplace Management incluem o aprimoramento da eficiência operacional por meio da redução do tempo de inatividade e da otimização do uso de recursos de TI.

A inovação é outro objetivo chave, com a capability proporcionando a infraestrutura e o suporte necessários para a adoção de novas tecnologias e práticas de trabalho.

Além disso, ao oferecer um ambiente de trabalho atualizado e bem gerenciado, a organização pode alcançar uma vantagem competitiva, atraindo e retendo talentos e aumentando a satisfação dos colaboradores.

Em termos de impacto tecnológico, a End User Computing & Workplace Management influencia diretamente a infraestrutura de TI, garantindo que os dispositivos e sistemas de usuários finais sejam eficazes e seguros.

Na arquitetura de TI, ela contribui para a definição da estrutura e integração dos dispositivos e aplicativos, influenciando a maneira como os usuários interagem com as tecnologias disponíveis.

Nos sistemas, ela garante que os aplicativos de produtividade e colaboração sejam mantidos atualizados e funcionando sem problemas.

Na cybersecurity, esta capability desempenha um papel vital, implementando medidas para garantir a segurança dos ambientes de usuário final.

E, por fim, no modelo operacional, ela estabelece processos e políticas para a gestão eficaz do ambiente de trabalho digital, incluindo conformidade e segurança.

Portanto, a End User Computing & Workplace Management é uma capability que capacita as equipes a atingirem uma operação eficiente e estável, criando um ambiente de trabalho que é seguro, atualizado e adaptado às necessidades dos usuários finais.

Este suporte é essencial para enfrentar os desafios de um mercado em constante evolução e para manter a organização na vanguarda da inovação tecnológica.

# Concluindo

A escolha entre macOS e Windows não deve ser baseada apenas em características isoladas.

Como profissional de TI com vasta experiência, percebo que a decisão deve considerar o ambiente de hardware existente, as necessidades específicas do software e a cultura operacional da organização ou do uso pessoal.

Embora o Windows se destaque pela sua versatilidade e compatibilidade com uma ampla gama de aplicações e dispositivos, o macOS oferece uma experiência de usuário altamente integrada e otimizada, especialmente valiosa para profissionais criativos e usuários que buscam uma operação fluida e coesa com outros dispositivos Apple.

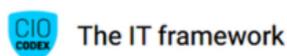
Portanto, ao considerar a adoção de um sistema operacional, é crucial avaliar detalhadamente as necessidades específicas e o contexto em que o sistema será utilizado.

A análise comparativa detalhada fornecida anteriormente serve como um excelente ponto de partida para essa avaliação, permitindo uma escolha informada que maximizará a eficiência e a produtividade, seja em um contexto pessoal ou organizacional.



## Arthur De Santis

Arthur De Santis é um executivo com mais de 20 anos de atuação na indústria de serviços financeiros, com destaque para bancos, processadoras de cartões, adquirentes e seguradoras, formando e liderando equipes e iniciativas ao longo de toda a cadeia de valor de Tecnologia da Informação.



O conteúdo apresentado neste website, incluindo o framework, é protegido por direitos autorais e é de propriedade exclusiva do CIO Codex. Isso inclui, mas não se limita a, textos, gráficos, marcas, logotipos, imagens, vídeos e demais materiais disponíveis no site. Qualquer reprodução, distribuição, ou utilização não autorizada desse conteúdo é estritamente proibida e sujeita às penalidades previstas na legislação aplicável